



STEFAN SØRENSEN

CLOUD ARCHITECT

PROFIL

Cloud Architect mit mehr als 10 Jahren Erfahrung in der Softwareentwicklung und -Architektur sowie in der Führung von verteilten Teams. Herr Sørensen tritt stets souverän und verantwortungsbewusst auf. Des Weiteren verfügt er über große Flexibilität sowie Methodenkompetenz im Bereich Kommunikation und Konfliktmanagement.

KONTAKT

info@soerenen.dev

linkedin.com/in/stefan.sorensen

AKTIVITÄTEN UND INTERESSEN

Smart Home • Wandern • Reisen

QUALIFIKATION

- **M.Sc. Software Engineering Leadership**
- **AWS Certified Solutions Architect** – Associate
- **TOGAF 9 Certified**
- **ISAQB** – Certified Professional für Software Architecture Foundation Level
- **IREB** – Certified Professional for Requirements Engineering Foundation Level
- **PSM I** – Professional Scrum Master I

EXPERTENWISSEN

- **Programmiersprachen:** Java
- **Methoden:** Scrum, Continuous Integration & Continuous Deployment (CI/CD), DevOps, Application-Lifecycle Management
- **Tools:** Git, Bitbucket, Docker, Kubernetes, Terraform, Ansible, Puppet, JIRA, Confluence, JetBrains IntelliJ IDEA, Amazon Web Services (AWS), Microsoft Azure
- **Frameworks:** Spring
- **Datenbanken:** MySQL, MariaDB
- **Betriebssysteme:** Linux, Windows

VERTIEFTES FACHWISSEN

- **Programmiersprachen:** JavaScript, TypeScript, HTML, CSS
- **Methoden:** Kanban, Extreme Programming, Pair Programming
- **Tools:** Jenkins, TeamCity, VMWare, OpenShift, Hetzner Cloud
- **Frameworks:** Angular, React Native, NextJS, Android Framework, NativeScript, JavaEE
- **Datenbanken:** NoSQL, MongoDB, Elasticsearch, CouchDB
- **Betriebssysteme:** macOS

SPRACHEN

- Deutsch (Muttersprache), Englisch (Verhandlungssicher)

ERFAHRUNG / PROJEKTHISTORIE

CLOUD-ARCHITEKT / CLOUD APPLICATION ADMINISTRATION

02/2023 - 12/2023

DB System (>1.000 Mitarbeiter)

Software-Beratung für Verkehr und Logistik
und

Software-Entwicklungs Unternehmen (<50 Mitarbeiter)

Softwareentwicklung und Vertrieb

Als Cloud Architekt habe ich ein neues Lösungsdesign für Edge Computing entworfen und zu aktuellen Themen der Lösung beraten.

Aufgaben

- Erstellung eines Lösungsdesigns für Edge Computing auf der Microsoft Azure Plattform
- Beratung, Automatisierung und Optimierung zur bestehenden technischen Infrastruktur
- Automatisierte Deployments mit CI/CD über Azure DevOps und Gitlab
- Erstellung einer Lösung für die Azure AD zur Authentifizierung in Node JS und C++
- Durchführen von Workshops und Schulungen

Technologien & Methoden

Microsoft Azure, Edge Computing, Kubernetes (AKS und eigenes Cluster), Docker, Gitlab, Terraform, Ansible, Azure AD, C++, Microsoft Teams

SOFTWARE-ARCHITEKT FÜR QUALITÄTSSICHERUNG

10/2021 - 01/2023

Automobilkonzern (>1.000 Mitarbeiter)

Automobilbranche

Als Software-Architekt habe ich den Reviewprozess der entwicklungsbegleitenden Qualitätssicherung für embedded Systems geleitet.

Aufgaben

- Durchführen von Softwarereviews für Anforderungen, Architektur (unter anderem Software- und Systemdokumentation) und Testimplementierung

- Beratung und Optimierung zur bestehenden technischen Architektur
- Erstellung und Integration eines Qualitätssicherungsprozess konform zu IEEE 1028-2008
- Leitung des Bereichs Qualitätssicherung Software im komplexen Projektumfeld
- Schulung beteiligter Stakeholder zu ISO 26262 und IEEE 1028-2008
- Beratung zur Einhaltung von ISO-Vorgaben, insbesondere ISO 26262-6:2018
- Projektvorgehen ASPICE konform

Technologien & Methoden

IBM Rational Change, IBM Rational Synergy, IBM DOORS, Microsoft Teams, Softwarereview nach IEEE 1028-2008, ISO 26262:2018, ASPICE

SOLUTION ARCHITECT & TEAMLEAD ACADEMY

04/2019 – 09/2021

Codefrog GmbH (100 - 200 Mitarbeiter)
IT-Dienstleister

Beratung und Schulung der Softwareentwicklung bei verschiedenen komplexen Projekten sowie Aufbau einer Akademie zur strukturierten Ausbildung bei der Codefrog GmbH.

Aufgaben

- Modellierung, Entwurf und Konzeption von Softwarearchitektur und Verteilung von virtualisierten Umgebungen in AWS, Azure und Hetzner Cloud
- Management von Teamprojekten, Applications-Lifecycle und Container Management mit EKS, AKS und eigenem Kubernetes Cluster
- Teamführung und Training der Mitarbeitenden
- Machbarkeitsanalyse und Projektplanung
- Einführung, Anpassung und Kontrolle von CI/CD Pipelines
- Ressourcenmanagement
- Betreuung einer isolierten Testumgebung

Technologien & Methoden

Terraform, Ansible, Jenkins CI/CD, Docker, Kubernetes, TypeScript, Java, Spring Boot, Atlassian Tools, Microsoft Azure, Amazon Web Services (AWS), Hetzner Cloud

SOLUTION ARCHITECT

04/2018 – 04/2019

Startup GmbH (10 – 20 Mitarbeiter)
Finanzdienstleistungen

Projekt zur Entwicklung einer Kundensoftware zur effizienten Investition von Kleinbeträgen in Exchange-Traded-Fund (ETF).

Aufgaben

- Modellierung, Entwurf und Konzeption von Softwarearchitektur und Verteilung in virtualisierten Umgebungen
- Aufbau und Administration von virtualisierten Umgebungen als VM und Docker Container
- Management von Teamprojekten und Application-Lifecycle sowie Container Management
- Teamführung und Coaching der Mitarbeitenden
- Definition und Administration des Technologie-Stacks inkl. IT-Ressourcen (Compute, Netzwerk, Speicher)

Technologien & Methoden

TypeScript, Java, XML, CSS, JUnit, UML, Docker, Rancher / Kubernetes, Spring Boot, Scrum, React Native

SOFTWARE CONSULTANT

04/2017 – 03/2018

Startup (20 – 50 Mitarbeiter)
Dienstleistungen für pharmazeutischen Einzelhandel

Beratung und Schulung des Entwicklerteams bei verschiedenen Projekten sowie Definition, Visualisierung und technische Umsetzung von logistischen Abläufen im pharmazeutischen Kontext.

Aufgaben

- Modellierung, Entwurf und Konzeption von Softwarearchitektur und Verteilung
- Management von Teamprojekten und Applications-Lifecycle
- Beratung und Integration in Containerplattform (Docker und Kubernetes)
- Coaching der Mitarbeitenden
- Datenbankdesign
- Vertretung des Product Owners

Technologien & Methoden

TypeScript, HTML, CSS, Java, JUnit, UML, REST, Webservices, Docker, Kubernetes, MySQL, Spring, Scrum, Application-Lifecycle Management

IT-CONSULTANT

08/2016 – 03/2017

Startup
IT-Dienstleistung

Integration von virtuellen Desktop Umgebungen in der Cloud für generische Geschäftsprozesse.

Aufgaben

- Modellierung und Aufbau einer Softwarearchitektur für virtuelle Desktopsysteme
- Betriebsführung von cloudbasierten Anwendungen in der AWS Cloud
- Qualitätssicherung und Management

Technologien & Methoden

JavaEE, UML, JUnit, Microservice Architektur, XML, Amazon DynamoDB, Amazon EC2, CouchDB, Extreme Programming

SOFTWARE DEVELOPER

08/2016 – 03/2017

Einzelunternehmen (10 – 20 Mitarbeiter)
Bauhandwerk

Zentrale Sammlung und Aufbereitung von Gebäudemanagementsystemen.

Aufgaben

- Implementierung mobiler Software für Geräteprotokolldaten
- Betriebsführung von cloudbasierten Anwendungen

Technologien & Methoden

Java, JUnit, UML, Android Framework, REST, JSON, MySQL, Amazon DynamoDB, Amazon EC2, MongoDB

SOFTWARE DEVELOPER

11/2008 – 07/2016

Link Innovation GmbH (10 – 20 Mitarbeiter)
Dienstleistung, Marketing, Industriemesstechnik

Verfolgung von Auftragsdaten durch die Verarbeitung in einem Messlabor sowie technische Beratung zu einem eLearning System mit anschließender Softwareentwicklung und Inbetriebnahme für eine mittelständische Unternehmensgruppe.

Aufgaben

- Entwurf und Implementierung eines Webinterface für Kalibrierungsdaten
- Entwurf und Integration von Backend Anwendungen
- Konzeptionierung und Projektbegleitung eines internen eLearning Systems
- Entwurf und Implementierung eines externen Präsentationssystems
- Validierung und Überwachung von Softwaresystemen
- Einbau und Inbetriebnahme von Windows- und Linux-Servern, Server und Netzwerkadministration

Technologien

JavaEE, JavaScript, HTML, CSS, UML, JUnit, MySQL, XML, Webservices, Linux Administrationstools, PHP, PHPUnit, TYPO3 CMS, ESXi und VMWare vSphere

AUSBILDUNG

MASTER OF SCIENCE IN SOFTWARE ENGINEERING LEADERSHIP

HOCHSCHULE GRAZ, ÖSTERREICH

03/2018 – 09/2021

Geschäftsprozesse und Anforderungen, Projektorganisation und Teamführung, Software-Architektur und projektbegleitende Qualitätssicherung

BACHELOR OF SCIENCE IN MEDIENINFORMATIK

HOCHSCHULE EMDEN

09/2013 – 08/2020

Vertiefung Softwareentwicklung

STUDIUM ANGEWANDTE INFORMATIK

HTW BERLIN

10/2009 – 02/2013

Schwerpunkt mobile Anwendungen

FACHOBERSCHULE TECHNIK

2008 – 2009

Abschluss Fachhochschulreife

**AUSBILDUNG ANLAGENMECHANIKER FÜR SHK
TECHNIK**

2003 – 2006

Schwerpunkt Feuerungstechnik

**GRUNDLEGENDE FÄHIGKEITEN UND
MERKMALE**

Ausgeprägte Kontakt- und Kommunikationsstärken • MS Office-Suite • Fähigkeit zur Zusammenarbeit im Team • Problemlösung • Führung • Liebe zum Detail • Hervorragende organisatorische Fähigkeiten • Ruhe bewahren in Stresssituationen